



ALIEN BREED

TEAM 17

ENGLISH

LOADING INSTRUCTIONS

To play ALIEN BREED simply turn your machine on, at the C: prompt insert disk one into your A: drive and type A:(return), when you see an A: prompt type install. The program will now install itself onto your Hard Disk, not only does it install but it allows you to configure the game upon load-up, just follow the instructions on screen.

SYSTEM REQUIREMENTS

Alien Breed will need a minimum of 640k to operate, if you are using a Sound Blaster Sound Card it will work fine with 640k although you will need 1 meg of memory to hear the samples. Alien Breed will run on a 20Mhz 286 although we do recommend you use this program with a 33Mhz 386. The program will support VGA and SVGA only.

INTRODUCING THE IPC

The Inter-Planetary-Corps (IPC) are an elite band of tough mercenaries that were assembled by the Planetary Federation to maintain peace and order throughout the universe. Their schedule usually consisted of pursuing pirates, investigating narcotics rings and catching saboteurs. Teamed in two's, the IPC were a match for most, if not all of the colonists and even most of the outlaws gave them a somewhat grudging respect. IPC members Johnson and Stone were on a routine journey, patrolling a relatively quiet part of the Intex network cluster in the outer spiral arm - after six months on patrol they were heading back to IPF-HQ for a well earned break. Their craft, IPCC Miraculous - was a compact little machine, highly manouverable but lightly armed - but they weren't expecting any trouble in this sector of the universe and certainly not on their way home ...

INTEX SYSTEMS

Intex Systems was the name behind many of the technological breakthroughs of the period, they were responsible for the huge increase in colonisation and most of the complex computer and droid operated stations. Most bases have Intex Systems computers available and these offer many services to the user including the latest entertainment craze - Tennis - amongst other things such as new armoury, first-aid packs, ammo clips, etc - which are all instantly available through the matter-displacement unit.

Intex Research Centre Number 4 (ISRC-4) was such a centre, home to many science officers who were working on new security systems, the exact nature of which still remains a closely guarded secret. It seemed odd that even the IPC were not told what went on at such stations, all they were given was a vague map of the deck layout.

CONTROLLING THE IPC MEMBERS

Both players can be controlled by either two joysticks or alternatively one player using a joystick while the other uses the keyboard, it is not possible to play both Johnson and Stone on the keyboard, simply press the joystick/keyboard in the direction you wish to move, the fire button/action key fires off a round of ammo using the current weapon, weapons can be bought with collected credits at the computer-consoles located around the decks. To activate a console, move towards it and press the space bar or your 2nd fire button on your joystick (if available), console operation is then done with the joystick/keyboard and the cursor on-screen. The players have a finite amount of energy (represented via an energy bar) and this decreases as the game commences. Energy is lost through battle contact and through drainage using some of the security systems, not to mention this like the acid pools on the engineering deck. Energy can be topped up by locating first-aid packs scattered around the station or a kit can be ordered from the console. You can expect security-devices such as the fire doors (once shut they stay shut), one-way energy doors and suchlike once on board, because of security regulations and restrictions, we are unfortunately unable to explain any further. We do understand that ISRC-4's host system computer (LNET) is fully intact however and this may be able to give some assistance. A small portable map of the deck layout can be bought if you have the appropriate credits available, this can be operated by pressing "M" on your keyboard, pressing "M" again will turn it off. The map works better the closer it is to an Intex console due to magnetic storm activity. When you purchase additional weaponry you can select between the currently available ones by pressing the number "1" for Player 1 and "0" for Player 2. Different weapons have different effects and it is up to the player to use the best weapon in a given situation.

ENGLISH

GAME MENUS AND OPTIONS

The game offers several options which are selectable once it is up and running. All of these can be toggled using the joystick/keyboard together with the fire button/action key. These options are as follows :-

One / Two Player

The game can be played as a one or two player game, using joystick or keyboard with one player, as a two player game you can use either two joysticks, or one player can use the keyboard while the other uses Joystick, it is not possible to play a two player game on the keyboard only.

Note : if you use the keyboard to control one of the in-game characters, you will need a listing of keys, here they are :-

Cursor Keys	(Up/Down/Left/Right)
Right Shift	Fire button
1	Select player one's weapon
0	Select player two's weapon
M	Select Personal scanner
Esc	Abort Game
F1	Exit to DOS

You will be able to re-define the keys to suit yourself within the game environment.

View High Score Table

This option will allow you to view the top ten scores of the day.

Share Credits ON/OFF

This feature will enable Johnson and Stone to collect credits individually or as a team, known as a pulling together of resources.

Start Game

Play commences with the currently selected options.

The game features a full attract/demo sequence if left alone, returning you to the menu afterwards.

TIPS FOR BETTER ENJOYMENT OF THE GAME

Alien Breed is a great one player game but (like most things in life) is best done with a friend! The two-player option is heartily recommended and it's advisable that you both play as a team and cover each other or your survival cannot be guaranteed, not that its guaranteed anyway! Alien Breed boasts a spectacular array of atmospheric game-sounds and is best played with the volume UP.

CREDITS

An Audio Visual Magic Ltd (AVM) conversion

PC Programming	Gavin Wade
PC Music	Nigel Taylor
PC Graphics	Mark Smith
	Chris Hare
	Nik Love-Gittins
PC Playtesting	Stuart Hodgkinson
Produced	Gavin Wade
	Martyn Brown
Technical Assistance	Scott Walsh
Original game by	Rico Holmes
	Andreas Tadic
	Peter Tuleby

Copyright 1993 Team 17 Software Ltd

DEUTSCH

LADEANWEISUNG

Um ALIEN BREED zu spielen, schalten Sie zunächst Ihr Gerät ein. Wenn der Hinweis C: auf dem Bildschirm erscheint, legen Sie Diskette Eins in Ihr Laufwerk A: ein, geben Sie 'A:' ein und drücken Sie die Rücklaufaste. Wenn A: auf dem Bildschirm erscheint, geben Sie 'install' ein. Das Programm lädt sich nun von selbst auf Ihre Magnetplatte. Dabei wird das Programm installiert, und Sie können das Spiel nach dem Laden abrufen, folgen Sie einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm.

SYSTEMVORRAUSSETZUNGEN

Für Alien Breed brauchen Sie mindestens 640k. Wenn Sie eine Sound Blaster Tonkarte benutzen, so funktioniert diese gut bei 640k, doch brauchen Sie 1 meg Speicherraum, um die Geräusche zu hören. Alien Breed läuft auf einem 20Mhz 286, doch raten wir Ihnen, dieses Programm auf einem 33Mhz 386 zu benutzen. Das Programm unterstützt nur VGA und SVGA.

DAS IPC STELLT SICH VOR

Beim Interplaneten-Corps (IPC) handelt es sich um eine Elitetruppe zäher Söldner, die vom Planetaren Staatenbund beauftragt wurden, im Universum Frieden und Ordnung aufrechtzuerhalten. Ihr Aufgabenbereich besteht normalerweise aus der Verfolgung von Piraten, dem Aufspüren von Drogenringen und dem Fangen von Saboteuren. Das IPC arbeitet in Zweiergruppen und wird mit allen Herausforderungen fertig, und die meisten Kolonienbewohner und sogar der Großteil der Banditen bezeugt ihm, wenn auch etwas grollend, Respekt. Die IPC-Mitglieder Johnson und Stone befinden sich auf einer routinemäßigen Reise und patrouillieren einen relativ ruhigen Abschnitt des Intex Netz-Clusters im äußeren Spiralausläufer - nach sechs Monaten auf Patrouille sind sie unterwegs zurück ins Hauptquartier, um eine wohlverdiente Pause einzulegen. Ihr Raumfahrzeug, die IPCC Miraculous, ist eine kompakte, kleine Maschine, die sehr manövrierfähig ist, aber nur leicht bewaffnet - doch sie erwarteten in diesem Teil des Universums ja schließlich keine Schwierigkeiten, und auf ihrem Heimweg schon gar nicht...

INTEX SYSTEMS

Intex Systems ist für viele der technologischen

Durchbrüche dieser Zeit verantwortlich. Ihm ist der enorme Zuwachs an Kolonialisierungen zu verdanken, und ein Großteil der komplexen computer- und androidgesteuerten Raumstationen ist ihm zuzuschreiben. Die meisten Raumbasen verfügen über Intex Systems-Computer, die dem Benutzer eine Reihe von Verwendungsmöglichkeiten bieten, so unter anderem auch das Neueste in Sachen Unterhaltung - Tennis - und neue Waffenaufrüstungen, Erste-Hilfe-Pakete, Munitionsclips usw., die alle durch die Materialversorgungsstelle unmittelbar verfügbar sind. Intex Research Centre Nummer 4 (ISRC-4) ist eine solche Raumstation, in der viele Wissenschaftler an neuen Sicherheitssystemen arbeiten, deren genaue Beschaffenheit noch immer ein gut gehütetes Geheimnis ist. Es scheint merkwürdig, daß selbst das IPC nicht weiß, was eigentlich auf diesen Stationen vor sich geht. Sie haben lediglich einen ungenauen Grundriß der Station zur Hand.

STEUERUNG DER IPC-MANNSCHAFT

Beide Spieler können entweder mit zwei Joysticks (Hebel) bedient werden, oder ein Spieler benutzt einen Joystick und der andere das Tastenfeld. Es ist nicht möglich, sowohl Johnson als auch Stone vom Tastenfeld aus zu steuern. Geben Sie einfach mit dem Tastenfeld/Joystick die Richtung an, in die Sie sich bewegen wollen. Der Feuerknopf/die Aktionstaste feuert mit der gegenwärtigen Waffe eine Ladung Munition ab. Waffen können mit gesammelten Bonuspunkten an den Computerkonsolen gekauft werden, die auf den verschiedenen Decks verteilt sind. Zur Aktivierung der Konsole bewegen Sie sich einfach darauf zu und drücken die Leertaste beziehungsweise den 2. Feuerknopf auf Ihrem Joystick (falls zttreffend). Die Konsole wird dann mit dem Joystick/Tastenfeld und dem Cursor auf dem Bildschirm betätigt. Die Spieler haben eine beschränkte Menge an Energie (durch einen Energiestreifen angezeigt) zur Verfügung, die im Verlauf des Spieles aufgebraucht wird. Die Energie geht durch Nahkampf verloren und wird auch durch Verwendung einiger der Sicherheitssysteme aufgebraucht, von den Säuretanks auf dem Technikdeck ganz zu schweigen. Die Energie kann aufgetankt werden, indem Erste-Hilfe-Pakete in der Station verteilt werden, oder Sie Nachschub bei der Konsole bestellen. Wenn Sie sich erst einmal an Bord befinden, können Sie ausgeklügelte Sicherheitsmaßnahmen erwarten, wie etwa die

DEUTSCH

Brandschutztüren (wenn sie geschlossen werden, bleiben sie verschlossen), Einwegenergieschleusen und ähnliches. Aufgrund der Sicherheitsvorschriften und -beschränkungen sind wir leider nicht in der Lage, dies näher zu erläutern. Wir wissen jedoch, daß das Computersystem der ISRC-4 (LNET) voll funktionsfähig ist, was sich unter Umständen als hilfreich erweisen könnte. Wenn Sie die entsprechenden Bonuspunkte haben, können Sie einen tragbaren Deckgrundriß kaufen, der durch Drücken der Taste "M" auf Ihrem Tastenfeld aktiviert wird. Wenn Sie "M" erneut drücken, wird er abgeschaltet. Der Grundriß funktioniert besser, je näher er sich an einer Intex-Konsole befindet, was auf das Magnetfeld zurückzuführen ist. Wenn Sie zusätzliche Waffen kaufen, so können Sie unter den verfügbaren wählen, indem Sie Nummer "1" für Spieler 1 und "0" für Spieler 2 drücken. Die unterschiedlichen Waffen zeigen unterschiedliche Wirkung, und es bleibt dem Spieler überlassen, in der jeweiligen Situation die passende Waffe einzusetzen.

SPIELMENU UND WAHLÖGLICHKEITEN

Das Spiel bietet mehrere Möglichkeiten, die gewählt werden können, wenn es geladen ist und läuft. Sie werden alle durch Knopfdruck gewählt, indem man den Joystick/das Tastenfeld/ zusammen mit dem Feuerknopf/der Aktionstaste benützt. Die Wahlmöglichkeiten lauten wie folgt:-

Ein/Zwei Spieler

Das Spiel kann von einem oder zwei Spielern gespielt werden. Bei einem Spieler benutzt man den Joystick oder das Tastenfeld, bei zwei Spielern kann man entweder zwei Joysticks benutzen, oder ein Spieler benutzt das Tastenfeld und der andere benutzt den Joystick. Zwei Spieler können nicht gleichzeitig auf dem Tastenfeld spielen.

Anmerkung: Wenn Sie eine der Spielfiguren mit dem Tastenfeld steuern, brauchen Sie folgende Tasten:-

Cursor-Taste	(nach oben/unten-links/rechts)
Rechte	Umschalttaste Feuerknopf
1	Waffenauswahl für Spieler Eins
0	Waffenauswahl für Spieler Zwei
M	Aktivierung des Scanners
Esc	Spielabbruch
F1	Programmwechsel zu DOS

Sie können die Tasten innerhalb des Spiels nach eigenem Wunsch neu definieren.

View High Score Table (Höchster Spielstand)

Wenn Sie dies wählen, erscheinen die höchsten zehn Spielergebnisse des Tages.

Share Credits ON/OFF (Teilen der Bonuspunkte AN/AUS)

Dadurch können Johnson und Stone die Bonuspunkte entweder jeder für sich oder gemeinsam sammeln, was man als Zusammenlegen der verfügbaren Mittel bezeichnet.

Start Game (Spielstart)

Das Spiel beginnt mit den gegenwärtig gewählten Spielmöglichkeiten.

Wenn keine Spielmöglichkeiten gewählt werden, läuft das Spiel als Demonstrationssequenz ab, wonach Sie automatisch zum Menü zurückkehren.

Hinweise für MEHR SPASS AM SPIEL

Alien Breed ist ein tolles Spiel für einen Spieler, doch ist es (wie die meisten Dinge im Leben) noch schöner mit einem Freund! Die Wahlmöglichkeit für zwei Spieler wird wärmstens empfohlen, und es ist ratsam, als Team zu spielen und sich gegenseitig Deckung zu geben, da sonst Ihr Überleben nicht garantiert werden kann - es kann ohnehin nicht garantiert werden! Alien Breed hat ein spektakuläres Sortiment atmosphärischer Spielgeräusche, und macht am meisten Spaß, wenn die Lautstärke VOLL aufgedreht ist.

TABLE A

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
1	592	170	550	388	422	472	190	560	148	352	152	610	370	158	532	382	680
2	322	319	770	607	574	227	184	625	542	739	832	749	730	577	404	637	514
3	452	118	390	476	226	132	578	340	336	626	412	288	740	646	276	542	748
4	562	347	640	475	128	367	202	635	160	763	422	607	280	395	148	727	812
5	814	598	392	826	280	134	268	562	146	400	454	188	232	466	770	274	358
6	452	775	660	743	682	657	620	295	678	287	412	615	230	613	642	467	760
7	802	344	850	682	584	682	484	380	142	424	512	574	160	452	514	292	614
8	772	583	260	841	736	227	718	235	176	811	532	353	160	211	386	187	238
9	602	832	330	410	388	582	812	400	420	698	562	342	620	730	258	542	172
10	364	743	142	571	290	559	388	287	766	835	254	283	682	461	130	199	428
11	712	280	170	748	442	242	700	430	608	472	322	770	490	718	752	202	490
12	632	469	780	857	844	237	134	235	342	359	292	249	440	427	624	797	814
13	442	398	730	556	746	172	208	230	616	496	752	268	430	626	496	682	578
14	292	217	170	745	148	197	322	565	830	133	352	227	610	715	368	757	682
15	164	388	642	566	550	234	758	262	636	770	304	378	632	706	240	374	748
16	622	185	580	403	452	727	430	215	688	157	632	325	400	473	862	337	620
17	562	694	560	382	604	392	634	190	392	544	172	524	820	502	734	652	364
18	212	313	300	371	256	717	548	325	156	431	322	783	800	391	606	527	268
19	382	752	160	730	158	712	232	380	640	568	542	262	250	350	478	622	842
20	214	283	392	811	310	659	628	487	506	205	604	473	832	451	350	799	568
21	182	490	390	458	712	612	560	400	168	842	592	780	710	628	222	122	400
22	592	269	190	757	614	397	484	245	292	229	152	649	550	677	844	607	764
23	832	328	470	286	766	362	238	520	296	616	742	398	520	256	716	472	808
24	122	187	300	365	418	627	542	595	600	503	382	447	290	385	588	137	652
25	514	428	142	556	320	334	748	212	376	640	404	568	532	446	460	724	638
26	142	445	350	163	472	647	340	235	548	277	202	635	670	433	332	307	580
27	722	694	420	482	124	252	434	400	792	164	232	624	380	202	204	662	514
28	802	443	490	301	776	607	778	815	286	301	512	613	340	221	826	517	698
29	262	772	590	400	178	692	502	460	710	688	622	782	730	820	698	802	862
30	314	823	642	551	580	759	368	187	246	575	454	663	482	691	570	149	208
31	502	800	460	268	482	832	520	470	328	712	212	640	280	638	442	142	410
32	202	469	500	307	634	707	484	655	392	349	412	449	310	577	314	817	364
33	122	658	360	416	286	702	668	460	126	236	382	678	260	286	186	662	688
34	802	257	280	835	188	157	862	725	220	373	512	517	820	155	808	367	722
35	364	718	392	796	340	434	238	412	866	760	754	758	682	436	680	574	778
36	512	805	720	773	742	417	350	355	258	647	622	795	290	493	552	377	640
37	532	344	430	232	644	262	634	260	592	784	692	124	340	302	424	322	314
38	292	223	830	631	796	647	658	205	566	421	352	5					

TABLE B

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
1	594	634	580	330	730	574	354	760	430	450	604	124	690	430	670	684	694
2	824	621	630	827	606	279	326	645	552	281	234	231	260	477	456	689	336
3	654	208	530	174	232	584	648	130	524	612	214	188	180	124	242	294	328
4	204	565	250	591	358	259	690	235	166	693	214	565	270	541	778	819	190
5	542	780	798	236	234	432	470	738	126	524	822	660	428	516	564	212	600
6	684	859	470	705	610	839	654	175	380	855	544	749	630	205	350	549	394
7	594	226	850	282	736	574	306	340	232	186	304	586	180	382	136	534	316
8	434	723	810	689	612	339	638	285	564	767	444	153	710	189	672	749	768
9	564	610	260	336	238	194	510	820	836	348	724	410	180	136	458	654	310
10	792	565	148	321	364	307	180	763	586	429	322	295	378	601	244	837	160
11	374	684	210	680	240	204	554	690	180	260	834	474	170	330	780	764	444
12	264	481	470	387	616	269	186	685	812	591	274	341	750	187	566	279	196
13	864	388	490	354	742	244	528	340	754	672	574	268	390	154	352	354	358
14	524	255	120	431	618	729	680	255	606	503	834	855	440	831	138	839	780
15	792	850	248	156	244	182	390	538	296	834	322	680	828	436	674	462	220
16	414	859	550	255	370	169	804	805	580	165	724	799	810	805	460	579	844
17	584	636	240	392	246	864	716	180	792	746	144	246	470	642	246	674	726
18	444	703	320	669	622	299	318	295	344	327	604	533	720	769	782	609	598
19	834	250	580	126	748	364	450	790	226	408	544	400	300	376	568	624	850
20	542	135	348	491	624	807	350	813	756	239	822	315	278	771	354	587	780
21	804	634	740	180	250	734	654	520	830	570	214	224	300	130	140	744	844
22	804	691	160	297	376	859	396	325	172	651	664	301	840	247	676	219	406
23	674	168	300	134	252	504	758	150	834	482	534	198	200	534	462	764	738
24	744	595	140	171	628	599	570	175	446	813	604	545	510	271	248	759	520
25	792	670	448	576	754	682	810	838	466	144	322	700	228	856	784	462	340
26	794	759	780	455	630	399	854	585	180	725	804	249	140	555	570	509	444
27	174	646	230	852	256	254	726	370	452	306	334	506	360	502	356	414	736
28	804	283	430	249	382	859	348	655	724	387	364	763	330	199	142	819	778
29	254	540	300	566	258	684	290	660	516	218	264	540	320	516	678	494	540
30	792	205	548	411	634	557	270	613	176	549	322	335	678	691	464	837	400
31	384	484	670	330	760	664	654	250	130	630	244	124	330	580	250	624	394
32	194	501	450	557	636	549	206	315	132	461	654	861	530	657	786	509	216
33	834	298	710	264	262	614	588	310	764	792	844	728	360	514	572	774	718
34	864	835	310	561	388	619	360	745	436	123	274	385	480	361	358	579	160
35	542	240	648	746	264	432	230	138	636	704	822	720	128	276	144	212	210
36	324	559	410	555	640	779	804	265	680	285	784	599	120	205	680	339	694
37	864	256	820	162	766	244	336	160	712	366	124	616	600	712	466	504	346
38	764	213	390	179	642	519	728	615	204	197	474	843	290	729	252	629	558
39	324	730	170	156	268	404	780	430	206	528	634	830	240	556	788	264	130
40	792	775	748	831	394	307	690	163	346	609	322	355	828	361	574	837	520
41	614	234	750	380	270	744	554	630	330	440	174	174	260	180	360	404	594
42	684	661	590	417	646	839	366	655	692	771	244	521	570	667	146	399	376
43	594	778	220	744	772	574	768	820	544	852	754	358	120	844	682	384	298
44	134	225	630	851	648	789	800	465	576	683	594	375	350	351	468	299	450
45	792	310	848	666	274	182	150	688	806	264	322	740	528	196	254	462	580
46	504	259	190	555	400	559	654	595	580	345	664	349	750	505	790	819	844
47	404	216	510	572	276	834	296	300	822	176	264	576	440	522	576	194	306
48	324	493	200	459	652	779	708	175	284	507	184	773	600	859	362	789	688
49	294	820	190	396	778	274	420	850	796	588	154	520	810	496	148	684	370
50	542	345	198	251	654	807	860	213	516	419	822	375	728	531			

TABLE D

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
1	598	800	586	418	446	508	130	776	598	436	818	460	766	578	676	778	290
2	254	197	708	791	458	729	632	203	486	533	404	417	398	431	858	779	302
3	760	444	680	514	720	800	484	480	224	130	840	224	130	384	290	130	414
4	586	311	322	157	482	841	406	227	232	727	146	301	382	707	472	751	746
5	140	326	432	668	494	120	506	362	648	824	350	186	542	128	654	830	866
6	268	525	536	373	756	803	280	351	578	421	738	785	466	333	836	823	540
7	754	452	388	226	518	454	862	458	346	268	854	622	478	716	268	454	482
8	320	659	720	809	530	285	524	245	744	365	500	339	620	629	450	215	854
9	376	456	242	832	792	656	676	822	782	712	486	446	652	132	632	616	516
10	520	161	142	133	554	325	616	347	688	559	380	571	802	743	814	685	776
11	788	350	336	428	566	198	530	776	408	656	758	210	266	188	246	218	140
12	154	357	218	811	828	329	742	363	356	253	204	227	208	651	428	529	312
13	280	524	160	754	590	670	214	410	664	850	560	604	760	524	610	700	194
14	266	701	762	857	602	321	296	767	432	197	176	441	272	407	792	581	386
15	400	246	602	598	864	530	226	582	728	544	660	206	562	858	224	790	186
16	658	275	736	583	626	193	130	551	838	391	128	235	166	143	406	463	590
17	704	662	198	296	638	354	272	668	516	488	704	732	338	236	588	254	542
18	640	789	500	349	150	455	304	225	734	835	270	269	550	819	770	835	684
19	256	296	382	232	662	586	766	812	682	716	286	742	782	202	646	356	
20	530	581	312	563	674	735	836	317	768	779	440	591	572	473	384	395	596
21	628	300	236	838	186	788	580	426	368	376	348	860	166	198	566	808	390
22	154	617	328	181	698	529	202	623	826	223	854	637	118	221	748	379	422
23	650	704	240	344	710	390	794	440	204	320	380	834	740	764	180	620	824
24	346	741	602	457	222	701	586	207	782	667	606	731	562	507	362	811	426
25	160	416	772	778	734	190	196	302	808	514	470	226	832	338	544	250	506
26	698	425	336	443	746	483	380	401	498	611	668	585	266	353	726	503	290
27	754	222	608	466	258	854	532	228	536	208	654	692	298	606	158	154	702
28	310	269	130	739	770	475	184	305	574	805	140	799	580	359	340	805	614
29	536	536	672	782	782	666	506	452	732	152	596	276	482	332	522	326	596
30	790	501	482	493	294	395	556	537	848	499	750	611	592	453	704	355	666
31	118	650	286	148	806	778	280	476	478	346	338	160	466	608	136	298	290
32	254	227	288	401	818	579	512	233	396	443	854	147	128	641	318	329	632
33	370	234	170	784	330	710	724	570	344	790	300	164	820	354	500	640	804
34	826	431	592	457	842	481	526	797	532	637	686	421	502	257	682	691	866
35	170	836	192	458	854	600	416	272	138	734	530	246	602	818	864	710	326
36	388	225	836	703	366	173	280	651	308	331	858	335	766	213	296	193	390
37	154	632	118	736	128	454	142	638	406	178	704	502	358	326	478	154	212
38	830	599	360	479	140	345	164	485	264	275	860	429	710	749	660	125	644
39	466	426	362	232	402	146	646	492	182	622	126	416	622	282	842	406	486
40	550	671	652	673	164	805	526	257	178	469	560	631	862	683	274	565	236
41	758	650	486	608	176	168	380	176	738	566	728	360	416	668	456	188	590
42	454	687	848	721	438	479	172	693	566	163	204	257	238	411	638	379	192
43	190	614	700	574	200	130	754	800	334	760	320	844	250	794	820	760	134
44	206	521	732	857	212	411	866	287	432	857	416	261	842	407	252	221	206
45	430	756	362	388	474	260	136	492	218	454	840	266	622	798	434	670	396
46	478	425	736	613	236	763	580	551	268	301	698	235	166	473	616	283	140
47	404	392	228	356	248	654	602	398	126	398	854	162	518	146	798	254	572
48	700	279	440	319	510	815	244	765	554	745	180	659	190	489	230	295	774
49	796	716	202	832	272	526	436	182	532	592	806	706	412	632	412	136	776
50	560	341	822	353	284	465	746	227	258	689	620	651	632	413	594</		

FRANCAIS

clavier. En appuyant de nouveau sur 'M' vous finirez votre séance carte. Plus la carte est proche d'une console Intex, mieux elle fonctionne à cause des orages magnétiques. Lorsque vous achetez des armes supplémentaires vous pouvez choisir entre les armes actuellement disponibles en appuyant sur le numéro 1 pour le Joueur 1 et sur le numéro 0 pour le Joueur 2. Différentes armes ont différents effets. C'est au joueur de décider quelle est la meilleure arme dans une situation donnée.

MENUS ET OPTIONS DE JEU

Le jeu offre plusieurs options sélectionnables une fois qu'il fonctionne. Vous pouvez les sélectionner avec la manette/le clavier utilisé en même temps que le bouton feu/touche action. Voici les options :

Un/deux joueurs

Le jeu se joue à un/deux joueurs. En mode un joueur vous pouvez utiliser la manette ou le clavier, en jeu à deux vous pouvez utiliser soit deux manettes soit le clavier pour un joueur et la manette pour l'autre. Il n'est pas possible de joueur un jeu à deux exclusivement sur le clavier.

Remarque: si vous utilisez le clavier pour contrôler un des personnages du jeu, vous aurez besoin d'une liste des touches et de leur fonction.

Touches curseur	(Haut/Bas/Gauche/Droite)
Majuscules droite	Bouton feu
1	Choisir l'arme du joueur 1
0	Choisir l'arme du joueur 2
M	Choisir le scanner personnel
Esc	Terminer le jeu
F1	Sortie sur DOS

Vous pourrez changer les touches pour d'autres qui vous conviennent mieux dans l'environnement du jeu.

View High Score Table (Visualisation des scores élevés)

Cette option vous permet de voir les dix scores les plus élevés de la journée.

Share Credits ON/OFF (partage des billets OUI/NON)

Cette caractéristique permettra à Johnson et Stone de rassembler des billets individuellement ou en équipe, que l'on appelle la mise en commun des ressources.

START GAME

Start Game (début du jeu)

Le jeu démarre avec les options actuellement sélectionnées.

Le jeu présente une séquence complète attract/démo si vous le laissez seul, qui vous ramène ensuite au menu.

ASTUCES POUR MIEUX PROFITER DU JEU

Alien Breed est un excellent jeu pour un joueur mais (comme la plupart des choses dans la vie) est encore plus intéressant si vous y jouez avec un ami! L'option deux joueurs est hautement recommandée. Il vous est aussi recommandé de jouer en équipe et de vous couvrir l'un l'autre autrement votre survie n'est pas garantie (non pas qu'elle soit garantie de toute façon!). Alien Breed possède une formidable gamme d'atmosphères sonores. Pour en profiter au maximum, montez le volume.

Un/deux joueurs

Le jeu se joue à un/deux joueurs. En mode un joueur vous pouvez utiliser la manette ou le clavier, en jeu à deux vous pouvez utiliser soit deux manettes soit le clavier pour un joueur et la manette pour l'autre. Il n'est pas possible de joueur un jeu à deux exclusivement sur le clavier.

Remarque: si vous utilisez le clavier pour contrôler un des personnages du jeu, vous aurez besoin d'une liste des touches et de leur fonction.

Touches curseur	(Haut/Bas/Gauche/Droite)
Majuscules droite	Bouton feu
1	Choisir l'arme du joueur 1
0	Choisir l'arme du joueur 2
M	Choisir le scanner personnel
Esc	Terminer le jeu
F1	Sortie sur DOS

Vous pourrez changer les touches pour d'autres qui vous conviennent mieux dans l'environnement du jeu.

View High Score Table (Visualisation des scores élevés)

Cette option vous permet de voir les dix scores les plus élevés de la journée.

Share Credits ON/OFF (partage des billets OUI/NON)

Cette caractéristique permettra à Johnson et Stone de rassembler des billets individuellement ou en équipe, que l'on appelle la mise en commun des ressources.

ITALIANO

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Per giocare con ALIEN BREED semplicemente accendi il tuo computer e una volta entrato nel DOS (cursori lampeggiante e sistema in quiete) inserisci il disco uno del gioco nel drive A: e digita 'A:' [invio]. Quando l'operazione è eseguita scrivi 'install' [invio]; a questo punto il programma provvederà non solo ad installare il gioco sul tuo disco fisso, ma ti permetterà anche di configurarlo secondo le tue preferenze, basta che tu segua le istruzioni a schermo.

COSA E' RICHIESTO

Alien Breed necessita un minimo di 640K di memoria per funzionare; se stai usando una scheda audio 'Sound Blaster' essa funzionerà anche con 640K sebbene è necessario almeno 1 Mega di memoria per ascoltare i suoni campionati. Alien Breed funziona a partire da un '286 20Mhz ma è raccomandato l'uso del programma perlomeno su un '386 a 33Mhz. Sono supportate solo le schede grafiche VGA e SVGA.

L'IPC

Il Corpo InterPlanetario (I.P.C.) è composto dall'elite dei migliori mercenari che sono stati ingaggiati dalla Federazione Planetaria per mantenere la pace e l'ordine in tutto l'universo. Il loro compito solitamente consisteva nel ricercare i pirati, investigare sui narcotrafficanti e catturare i sabotatori. A gruppi di due, gli IPC rappresentavano un punto di riferimento per la maggioranza, mentre i restanti coloni e i fuorilegge li rispettavano con malavoglia.

I membri dell'IPC Johnson e Stone stavano compiendo un viaggio di routine, pattugliando un settore dell'Intex Network relativamente tranquillo - dopo sei mesi di lavoro stavano rientrando al comando dell'IPF per godersi delle meritate ferie. La loro astronave, l'IPCC Miraculos, era un mezzo piccolo e compatto, altamente manovrabile e armato pesantemente, ma non si aspettavano alcun problema in quel settore dell'universo e certamente non lungo la strada per casa...

L'INTEX SYSTEM

Intex System era il nome che si celava dietro alla più importante innovazione tecnologica del periodo. Esso infatti era il responsabile della

rapidissima espansione colonica, della gestione dei computer più complessi e delle stazioni controllate da droidi. La maggior parte delle basi aveva a disposizione un terminale dell'Intex System, per sfruttare i molteplici servizi disponibili all'utente, incluso il divertentissimo videogioco del 'Tennis', oltre che la distribuzione di armi extra, pronto soccorso, munizioni, etc. tutte cose immediatamente disponibili attraverso il terminale. L'Intex Research Centre numero 4 (ISRC-4) era un centro dove vivevano un gran numero di scienziati che stavano lavorando ad un nuovo sistema di sicurezza, l'esatta natura del quale è riservata. Perfino gli IPC non sapevano a cosa si stava lavorando lì dentro, e tutto ciò di cui disponevano i nostri eroi era una vaga mappa dei vari livelli della base.

CONTROLLANDO I MEMBRI DELL'IPC

Entrambi i giocatori possono essere controllati con i joystick, o alternativamente usando un solo joystick e la tastiera. Non è possibile comandare sia Johnson che Stone tramite tastiera. Durante il gioco semplicemente si preme il joystick (o uno dei tasti di movimento sulla tastiera) nella direzione in cui si vuole spostare il personaggio e il tasto di fuoco (o 'Shift destro') per sparare una raffica di proiettili usando l'arma corrente. Le armi possono essere comprate presso i terminali computerizzati sparsi per i livelli. Per attivare un terminale basta avvicinarsi e premere la barra spaziatrice o il secondo tasto del tuo joystick (se disponibile); le operazioni sul terminale vanno effettuate tramite joystick/tastiera (osservare il cursori su schermo). I giocatori hanno una quantità di energia ben determinata (rappresentata per mezzo di una barra di energia) e questa può diminuire non appena comincia il gioco. La perdita di energia è dovuta al contatto con gli alieni o con i dispositivi di sicurezza, senza contare le pozze d'acido presenti nel livello 'engineering'. L'energia può essere recuperata trovando le cassette di pronto soccorso sparse lungo la stazione o comprando quest'ultime presso i terminali. Aspettati di trovare vari dispositivi di sicurezza lungo la tua strada, come ad esempio porte anti-incendio (una volta chiuse, lo restano), barriere energetiche monodirezionali ed altre cose del genere. Per motivi di sicurezza e riservatezza non siamo autorizzati a rivelarti altro. Sappiamo che il sistema informatico (LNET) della ISRC-4 è pienamente funzionante e quindi è in grado di fornire assistenza. Una piccola mappa portatile dei vari livelli può essere acquistata se hai i crediti necessari e viene attivata premendo

ITALIANO

'M' sulla tastiera; premendolo nuovamente essa verrà disattivata. La mappa funziona meglio quando è nelle vicinanze di un terminale a causa di una anomala attività magnetica che può disturbare il suo funzionamento. Quando acquisti armi addizionali puoi selezionarne una tra quelle correntemente disponibili premendo il tasto '1' per il giocatore 1 e '0' per il giocatore 2. Armi differenti generano effetti differenti, ed è cura del giocatore utilizzare la migliore della situazione.

MENU' DI GIOCO E OPZIONI

Il gioco offre un gran numero di opzioni per una perfetta configurazione da parte dell'utente. Queste possono essere impostate usando il joystick/tastiera in combinazione con il tasto di fuoco/Shift destro. Le opzioni disponibili sono le seguenti:

Uno/Due Giocatori

Il gioco può essere giocato da uno o due giocatori, usando il joystick o la tastiera nel primo caso, o usando due joystick o un joystick e la tastiera nel secondo; non è possibile giocare in due utilizzando esclusivamente la tastiera.

Nota 1: se stai usando la tastiera per giocare, hai bisogno ovviamente di una lista dei tasti da utilizzare, essi sono:

Tasti Cursore	(Su/Giu'/Destra/Sinistra)
Shift Destro	Tasto di fuoco
1	Seleziona l'arma per il giocatore 1
0	Seleziona l'arma per il giocatore 2
M	Attiva la mappa
Esc	Esci dal gioco
F1	Ritorna al DOS

Nota 2: ti sarà permesso di ridefinire i tasti all'interno del gioco.

Vedi La Tavola Dei Migliori Punteggi

Questa opzione ti permette di vedere i migliori punteggi del giorno.

Condivisione Dei Crediti Acceso/Spento

Questa opzione ti permette invece di decidere se Johnson e Stone devono condividere o meno i crediti eventualmente disponibili.

Questo avviene solo se entrambi i giocatori hanno

GIOCARE

Start Game (Incomincia Il Gioco)
Comincia la partita con le selezioni impostate

Il gioco mostra una sequenza dimostrativa se lasciato da solo per un po', riportandoti al termine al menu' principale.

CONSIGLI PER UN BUON SFRUTTAMENTO DEL GIOCO

Alien Breed è un ottimo gioco se giocato da soli, ma (come la maggior parte) è il massimo se giocato con un amico! L'opzione a due giocatori è caldamente raccomandata ed è consigliabile che voi giochiate come un team affiatato aiutandovi a sopravvivere a vicenda, altrimenti è probabile che non sopravviva nessuno dei due! Alien Breed vanta una spettacolare schiera di suoni ed effetti speciali, quindi è ottimo giocarlo con il volume al massimo! Buon divertimento con Alien Breed...

Il gioco nasce i giocatori tra loro
è un ottimo modo per entrare a giocare bene
ma se preferisci un solo giocatore puoi anche giocare
solo al tuo piacimento con il volume al massimo!

Nota 1: se stai usando la tastiera per giocare, hai
bisogno ovviamente di una lista dei tasti da
utilizzare, essi sono:

Tasti Cursore (Su/Giu'/Destra/Sinistra)
Shift Destro Tasto di fuoco
1 Seleziona l'arma per il
giocatore 1
0 Seleziona l'arma per il
giocatore 2
M Attiva la mappa
Esc Esci dal gioco
F1 Ritorna al DOS

Nota 2: ti sarà permesso di ridefinire i tasti
all'interno del gioco.

Questa opzione ti permette di vedere i migliori
punteggi del giorno.

Questo avviene solo se entrambi i giocatori



Marwood House, Garden Street,
Wakefield, West Yorks, England. Tel: 0924 201846.